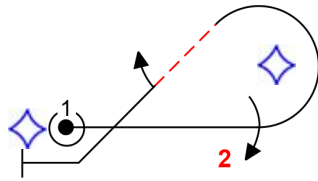


Oficial 2018 Sportsman Conocida

Guía Sintética

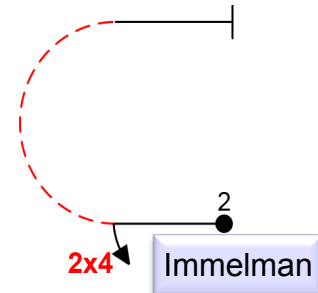



1/2 Ocho Cubano

Variación en velocidad de rolido - 1 pt.
 Alas no horizontales - 0,5 pt./5°
 Desviación de trayectoria de vuelo - 0,5 pt./5°
 Entrada y salida Horizontal - 0,5 pt./5°
 Roll continuo (sin pausa) - 1 pt.

Entrada y salida puede ser, o no, a la misma altura

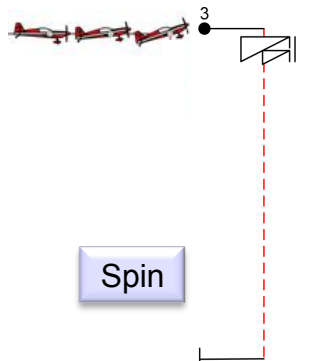
A=B 0 Pt.
 A similar B -1 pt.
 A = 2x B (B = 2x A): -2 pt.



2x4 Immelman

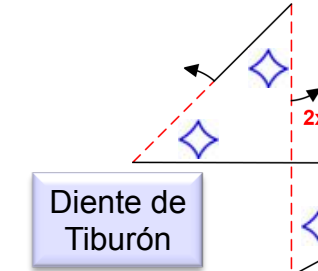
Variación en la velocidad de rolido - 1 pt.
 Variación de radios del loop - 1 pt.
 Alas desalineadas - 0,5 pt./5°
 Desviación de trayectoria de vuelo - 0,5 pt./5°
 Entrada y salida horizontal - 0,5 pt./5°
 Línea recta entre loop & roll - 2 pt.
 Vacilación en pausa del roll - 1 pt.

line = - 2 pt. min.
 Roll start



Spin

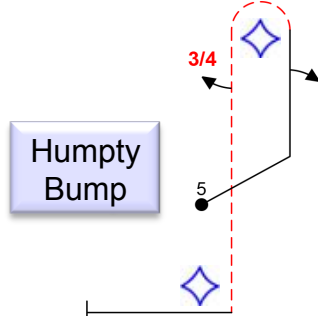
El avión debe llegar a la pérdida con las alas horizontales:
 Desviación de la horizontal: - 0,5 pt/5°
 No entra en pérdida y/o snap/entrada con alerones: 0 punti
 Trayectoria recta antes de la pérdida:
 Desviación de la trayectoria - 0,5 pt/5°
 Morro y ala deben caer en secuencia o simultaneamente en la dirección del spin:
 Si rota antes que caiga el morro; 0 punti
 El avión debe autorrotar durante el spin:
 Si hace un espiral 0 punti
 Después del spin, el avión debe hacer una vertical descendente a 90° con corrección de viento:
 Por cualquier desviación - 0,5 pt/5°
 Omisión del trayecto vertical - 1 pt.



2x8 Diente de Tiburón

Case	Deduction
A=B	0 Pt.
A close B	-1 pt.
A = 2x B (B = 2x A)	-2 pt.
A = 3x B (B = 3x A)	-3 pt.
A (or B) = 0	-4 pt.
A=B=0	-2 pt.

A=B 0 Pt.
 A similar B -1 pt.
 A = 2x B (B = 2x A): -2 pt.



3/4 Humpty Bump

Case	Deduction
A=B	0 Pt.
A close B	-1 pt.
A = 2x B (B = 2x A)	-2 pt.
A = 3x B (B = 3x A)	-3 pt.
A (or B) = 0	-4 pt.
A=B=0	-2 pt.

Viento

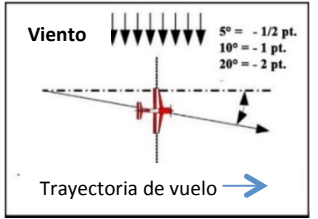
5° = - 1/2 pt.
 10° = - 1 pt.
 20 deg. = - 2 pts.

5° = - 1/2 pt.
 10° = - 1 pt.
 20° = - 2 pt.

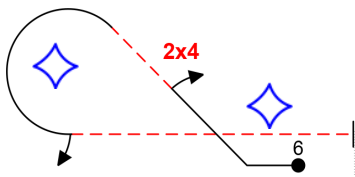
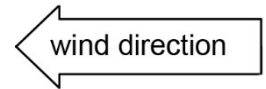
- RADIOS DE LOS LOOPS DEBEN SER IGUALES
- RADIOS DE LOS LOOPS PUEDEN SER DIFERENTES

Radius shape

OK -1Pt

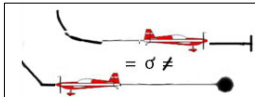


Oficial 2018 Sportsman Conocida

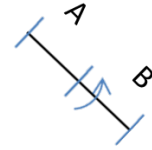


8 Cubano Reverso

Variación de la velocidad de rolido - 1 pt.
 Alas desalineadas de la horizontal. - 0,5 pt./5°
 Desviación de trayectoria de vuelo - 0,5 pt./5°
 Entrada y salida horizontal - 0,5 pt./5°
 Roll continuo (sin pausa) - 1 pt.



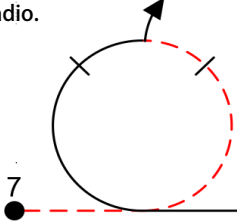
Entrada y salida a la misma o diferente altura



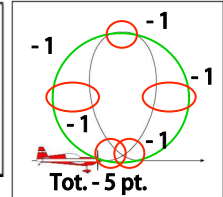
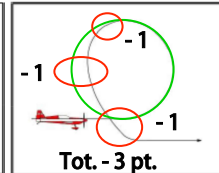
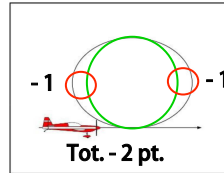
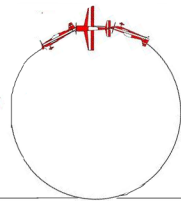
A=B 0 Pt.
 A similar B -1 pt.
 A = 2x B (B = 2x A) -2 pt.

- 1 pt. Por c/ variación del radio.

Si el roll no está centrado en lo alto del loop. -0,5 pt./5°

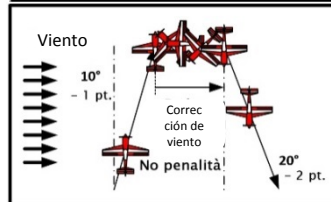
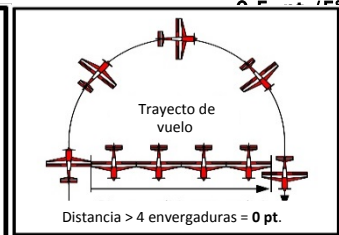
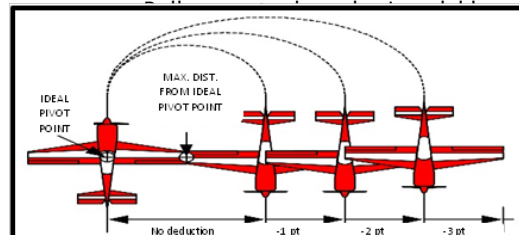
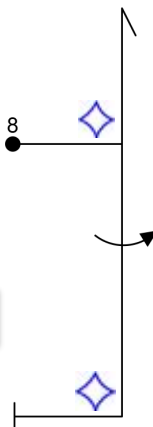


Loop



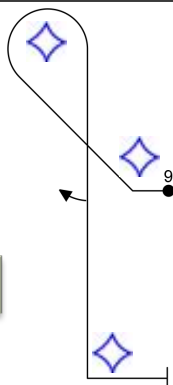
Loop debe ser redondo y debe terminar en el mismo lugar del comienzo -0,5 pt./5°
 Alas desalineadas de la horizontal. - 0,5 pt./5°
 Desviación de trayectoria. - 0,5 pt./5°
 Entrada y salida Horizontal. - 0,5 pt./5°
 Roll en una línea recta. (no integrado al loop) - 2 pt.

Caída de Ala



Oscilación después de la pérdida - 0,5 pt./5°
 Desviación de trayectoria - 0,5 pt./5°
 Alas no alineadas - 0,5 pt./5°
 Trayectoria vertical (Arriba/Abajo) - 0,5 pt./5°
 Entrada y salida Horizontal - 0,5 pt./5°
 Deslizamiento hacia atrás antes del pivot 0 pt.

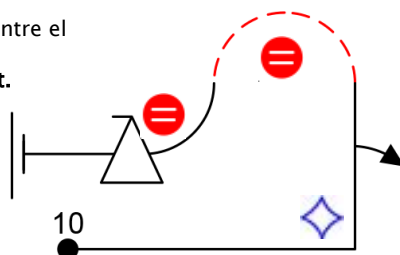
Lágrima



Case	Deduction
A=B	0 Pt.
A close B	-1 pt.
A = 2x B (B = 2x A)	-2 pt.
A = 3x B (B = 3x A)	-3 pt.
A (or B) = 0	-4 pt.
A=B=0	-2 pt.

No debe haber línea entre el loop y el Snap
 Si está presente: -2 pt.

«P» Loop



Case	Deduction
A=B	0 Pt.
A close B	-1 pt.
A = 2x B (B = 2x A)	-2 pt.
A = 3x B (B = 3x A)	-3 pt.
A (or B) = 0	-4 pt.
A=B=0	-2 pt.